

Sobre mim

Sou Product Designer com mais de 17 anos de experiência, atuando em toda as fases do processo de design, do discovery ao delivery. Minhas especialidades incluem UX, UI, prototipação, design thinking e usabilidade, com forte domínio de ferramentas de design e conhecimentos de front-end para garantir um handoff eficiente. Sou movido por desafios e sempre focado em oferecer a melhor experiência ao usuário.

Experiência

- SoftExpert** - UX Designer Sênior (03/2025 – 09/2025)

Atuei como Designer de Experiência do Usuário focando no design centrado no usuário para criar experiências digitais de alta qualidade. Minhas atividades envolveram a condução de pesquisas, desenvolvimento de protótipos, realização de testes de usabilidade e colaboração com equipes multidisciplinares para entrega de soluções intuitivas e eficientes. Utilizei metodologias ágeis, como Scrum e Kanban, e apliquei uma visão estratégica voltada para a evolução contínua dos produtos, sempre alinhando inovação e usabilidade às necessidades do mercado.

Competências: Teste de usabilidade | Design de produtos | Figma | Hotjar | Design System

- Claro** - Product Designer (12/2022 – 02/2025)

Atuando como UX/UI Designer na Claro Empresas, fui responsável por liderar o design de experiências digitais, desde a concepção até a entrega de soluções voltadas para o e-commerce B2B. Conduzi pesquisas com usuários, mapeei jornadas e desenhei interfaces intuitivas que atendessem às necessidades de negócios e clientes. Utilizei metodologias como Design Thinking e Lean UX para identificar oportunidades de melhoria e inovar na criação de produtos e serviços digitais. Além disso, colaborei com times multidisciplinares em um ambiente ágil, realizando testes de usabilidade e garantindo a consistência entre o design e o desenvolvimento, focando sempre na melhor experiência para o usuário.interface.

Competências: Teste de usabilidade | Design de produtos | Figma | Hotjar | Google Analytics | Clarity | Design System

- Funcional Health Tech** - Product Designer (06/2019 – 10/2022)

Fui o primeiro UX da Funcional, responsável por estabelecer toda a estrutura de UX, incluindo o desenvolvimento do Design System e a criação de documentação técnica no Figma. Atuei na tradução de necessidades de negócios em funcionalidades para melhorar a jornada do consumidor, criando fluxos, wireframes e protótipos para canais digitais.

Competências: Teste de usabilidade | Design de produtos | Figma | Hotjar | Design System

- GOVBR** - UX/UI Designer (06/2017 – 05/2019)

Responsável por aprimorar metodologias de design thinking para melhorar a jornada do usuário em serviços públicos. Conduzi pesquisas qualitativas, planejei e prototipei soluções inovadoras, colaborando com órgãos públicos. Também atuei como UX Writer, melhorando a comunicação nos canais digitais e garantindo a qualidade dos serviços.

Competências: Liderança | Teste de usabilidade | Design de experiência | Axure | Pesquisa com o usuário | Teste com usuário | Teste A/B | Design System

- Petrobras** - UX/UI Designer (05/2015 – 06/2017)

Fui responsável por conduzir análises e projetos de sistemas, levantando requisitos e regras de negócio para criar experiências excepcionais. Atuei no planejamento de UX para sistemas legados, realizando testes de usabilidade e pesquisas centradas no usuário para garantir soluções intuitivas e eficazes.

Competências: Discovery | Teste de usabilidade | Design de experiência | Axure | Pesquisa com o usuário | Teste com usuário | Teste A/B | Design System

- B2W Digital** - Ux Designer (02/2012 – 05/2015)

Fui responsável por conduzir análises e projetos de sistemas, levantando requisitos e regras de negócio para criar experiências excepcionais. Atuei no planejamento de UX para sistemas legados, realizando testes de usabilidade e pesquisas centradas no usuário para garantir soluções intuitivas e eficazes.



Antonio Ebert

Product Designer | UX Designer | UI Designer |
Design Ops | Design System

Celular: +55 21 96930-5251

E-mail: antonioebert@gmail.com

Portifólio: antonioebert.com.br

Local: Rio de Janeiro – RJ - Brasil

Skills

- Product Designer
- Product Discovery
- Product Research
- Design Visual
- Pesquisa qualitativa e quantitativa
- Arquitetura da informação
- Definição de personas e jornadas
- Figma Avançado
- Design Thinking
- Analytics
- Agile Methodologies

Formação

- Design Gráfico**
Universidade Estácio de Sá
2008/2011 – Graduação
- Gestão Estratégica em UX Design**
ESPM
2020 – MBA
- Product Discovery / Cross Device**
Product Arena
2020 – Curso
- Design System & Ops**
Meiuca
2021 - Bootcamp

Idiomas

Português: Nativo
Inglês: Intermediário
Espanhol: Básico